

NotizieAmiga

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> NotizieAmiga		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 10, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	NotizieAmiga	1
1.1	Notizie-Amiga Gennaio 2000	1
1.2	[notizieamiga] Notizie (01 Jan 2000)	2
1.3	[notizieamiga] Notizie (01 Jan 2000)	3
1.4	[notizieamiga] Notizie ludiche (02 Jan 2000)	3
1.5	[notizieamiga] Notizie lampo e link utili	4
1.6	[notizieamiga] Notizie ludiche (04 Jan 2000)	4
1.7	[notizieamiga] Notizie ludiche (04 Jan 2000)	5
1.8	[notizieamiga] Nuova Traduzione	5
1.9	[notizieamiga] Notizie ludiche (05 Jan 2000)	7
1.10	[notizieamiga] Notizie lampo e link utili	7
1.11	[notizieamiga] Traduzione: REBOL/View	8
1.12	[notizieamiga] Notizie Parallele (07 Jan 2000)	10
1.13	[notizieamiga] Notizie (08 Jan 2000)	11
1.14	[notizieamiga] Annuncio ritardo Fusion PP	11
1.15	[notizieamiga] Accordo tra Amiga e Tao Group	11
1.16	[notizieamiga] Notizie ludiche (11 Jan 2000)	13
1.17	[notizieamiga] Notizie lampo e link utili	14
1.18	[notizieamiga] Notizie parallele (13 Gen 2000)	14
1.19	[notizieamiga] Notizie ludiche (13 Gennaio 2000)	15
1.20	[notizieamiga] Notizie ludiche (14 Gennaio 2000)	15
1.21	[notizieamiga] Traduzione: Fleecy Moss delinea i progetti di Amiga	16
1.22	[notizieamiga] Notizie ludiche (15 Gennaio 2000)	18
1.23	[notizieamiga] Notizie ludiche (16 Gennaio 2000)	19
1.24	[notizieamiga] Traduzione: Aggiornamento sul progetto BoXeR	19
1.25	[notizieamiga] Notizie ludiche (17 Gennaio 2000)	21
1.26	[notizieamiga] Notizie parallele (17 Gen 2000)	21
1.27	[notizieamiga] Notizie (18 Jan 2000)	22
1.28	[notizieamiga] Notizie lampo e link utili	23
1.29	[notizieamiga] Notizie (19 Jan 2000)	23

1.30 [notizieamiga] Notizie ludiche (18 Gennaio 2000)	24
1.31 [notizieamiga] Notizie parallele (19 Gen 2000)	24
1.32 [notizieamiga] Notizie hardware.	25
1.33 [notizieamiga] Notizie ludiche (20 Gennaio 2000)	25
1.34 [notizieamiga] Notizie (21 Jan 2000)	25
1.35 [notizieamiga] Notizie ludiche (22 gennaio 2000)	26
1.36 [notizieamiga] Notizie Hardware	26
1.37 [notizieamiga] Notizie ludiche (22 Gennaio 2000)	26
1.38 [notizieamiga] Notizie ludiche (23 Gennaio 2000)	27
1.39 [notizieamiga] Notizie ludiche (24 Gennaio 2000)	28
1.40 [notizieamiga] Notizie (24 Jan 2000)	28
1.41 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili	29
1.42 [notizieamiga] Notizie parallele (26 Gen 2000)	29
1.43 [notizieamiga] Notizie (27 Jan 2000)	30
1.44 [notizieamiga] Notizie ludiche (28 Gennaio 2000)	30
1.45 [notizieamiga] Notizie ludiche (29 gennaio 2000)	30
1.46 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili	31
1.47 [notizieamiga] Notizie ludiche (30 Gennaio 2000)	31
1.48 [notizieamiga] Notizie ludiche (30 Gennaio 2000)	31
1.49 [notizieamiga] Notizie ludiche (31 Gennaio 2000)	32

Chapter 1

NotizieAmiga

1.1 Notizie-Amiga Gennaio 2000

Notizie-Amiga Gennaio 2000

[Notizie \(01 Jan 2000\)](#) Enrico Altavilla

[Notizie \(01 Jan 2000\)](#) Enrico Altavilla

[Notizie ludiche \(02 Jan 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie lampo e link utili](#) Enrico Altavilla

[Notizie ludiche \(04 Jan 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie ludiche \(04 Jan 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Nuova Traduzione](#) Fabio Benedetti

[Notizie ludiche \(05 Jan 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie lampo e link utili](#) Enrico Altavilla

[Traduzione: REBOL/View](#) Gabriele Santilli

[Notizie Parallele \(07 Jan 2000\)](#) Luca Truffarelli

[Notizie \(08 Jan 2000\)](#) Enrico Altavilla

[Annuncio ritardo Fusion PP](#) Marino Berre

[Accordo tra Amiga e Tao Group](#) Fabio Ferriccioli

[Notizie ludiche \(11 Jan 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie lampo e link utili](#) Enrico Altavilla

[Notizie parallele \(13 Gen 2000\)](#) Fabio Ferriccioli

[Notizie ludiche \(13 Gennaio 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie ludiche \(14 Gennaio 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Traduzione: Fleecy Moss delinea i progetti di Amiga](#) Luca Diana

[Notizie ludiche \(15 Gennaio 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Notizie ludiche \(16 Gennaio 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

[Traduzione: Aggiornamento sul progetto BoXeR](#) Fabio Benedetti

[Notizie ludiche \(17 Gennaio 2000\)](#) Claudio Marro Filosa

Notizie parallele (17 Gen 2000) Fabio Ferriccioli
Notizie (18 Jan 2000) Enrico Altavilla
Notizie lampo e link utili Enrico Altavilla
Notizie (19 Jan 2000) Enrico Altavilla
Notizie ludiche (18 Gennaio 2000) Claudio Marro Filosa
Notizie parallele (19 Gen 2000) Fabio Ferriccioli
Notizie hardware. Fabio Benedetti
Notizie ludiche (20 Gennaio 2000) Claudio Marro Filosa
Notizie (21 Jan 2000) Enrico Altavilla
Notizie ludiche (22 gennaio 2000) Claudio Marro Filosa
Notizie Hardware Fabio Benedetti
Notizie ludiche (22 Gennaio 2000) Claudio Marro Filosa
Notizie ludiche (23 Gennaio 2000) Claudio Marro Filosa
Notizie ludiche (24 Gennaio 2000) Claudio Marro Filosa
Notizie (24 Jan 2000) Enrico Altavilla
Notizie lampo e link utili Enrico Altavilla
Notizie parallele (26 Gen 2000) Fabio Ferriccioli
Notizie (27 Jan 2000) Enrico Altavilla
Notizie ludiche (28 Gennaio 2000) Claudio Marro Filosa
Notizie ludiche (29 gennaio 2000) Claudio Marro Filosa
Notizie lampo e link utili Enrico Altavilla
Notizie ludiche (30 Gennaio 2000) Claudio Marro Filosa
Notizie ludiche (30 Gennaio 2000) Claudio Marro Filosa
Notizie ludiche (31 Gennaio 2000) Claudio Marro Filosa

1.2 [notizieamiga] Notizie (01 Jan 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 01/01/2000

Titolo : Gateway vende Amiga ad Amino

Gateway vende Amiga ad Amino, la società di Bill McEwen e Fleecy Moss.

La vendita riguarda i marchi e logo, i siti web, l'inventario di componenti Amiga ma non la "nuova tecnologia Amiga" che è stata sviluppata da Amiga Inc. mentre era proprietà di Gateway.

Fonte : <http://news.cnet.com/news/0-1006-200-1510896.html?tag=st.ne.1002.bgif.1006-200-1510896>

Genere : Varie Data : 01/01/2000

Titolo : Primo comunicato da Amino

Fleecy Moss di Amino posta sul newsgroup comp.sys.amiga.misc un primo comunicato che conferma l'avvenuta vendita di Amiga.

Fonte : <http://www.deja.com/getdoc.xp?AN=566951783&CONTEXT=946678093.1025310726&hitnum=77>

1.3 [notizieamiga] Notizie (01 Jan 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 01/01/2000

Titolo : Chiude Amiga Web Directory

Amiga Web Directory, il famoso sito di notizie Amiga gestito dal CUCUG, termina da oggi le sue attività in seguito alle decisione di Gateway di non produrre nuovi Amiga e alla situazione generale del mercato Amiga.

Fonte : <http://www.cucug.org/amiga/aminews/2000/000101-cucug.html>

1.4 [notizieamiga] Notizie ludiche (02 Jan 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 02/01/2000

Titolo : Primo porting di Quake PPC

Finalmente è stato rilasciato il primo porting di Quake sia per Amiga m68k che per PPC (PowerUP), l'autore tiene a precisare che in questa primissima release 0.2, la versione m68k è meno veloce della versione di Quake della ClickBOOM.

Fonte : [#http://ftp.uni-paderborn.de/aminet/aminet/game/shoot/awinquake.lha#](http://ftp.uni-paderborn.de/aminet/aminet/game/shoot/awinquake.lha#)

Genere : Annuncio Data : 02/01/2000

Titolo : I dieci giochi più belli del 1999

Sul sito di AmigaFlame è possibile visionare la classifica dei 10 giochi più votati del 1999. Il titolo di "Best game of 1999" è stato assegnato a WipeOut 2097

Fonte : [#http://www.amigaflame.co.uk/मितop99.html#](http://www.amigaflame.co.uk/मितop99.html#)

1.5 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili

- Dichiarazioni di C.O.S.A. (organizzazione per rendere AmigaOS open-source) sull'acquisizione di Amiga da parte di Amino:

<http://www.savetheamiga.org.uk/html/news000101.html>

- Gli utenti registrati di GoldED Studio possono prelevare un "service pack" di aggiornamento qui:

<http://members.tripod.com/golded/page03.htm>

- Nuova versione di DarcNES/Amiga:

<ftp://ftp.amidog.com/pub/emu/dn9a0101a.lha>

- E' uscita la versione pre3 di MetalWEB 4:

<http://www.vapor.com/download/pub/metalweb/>

- Barfly v2.1 è un assembler per CPU Motorola 68K e PowerPC (compreso il supporto Altivec):

http://www.morphos.de/files/Barfly2_1.lha

http://www.morphos.de/files/BarflyDisk2_1.readme

1.6 [notizieamiga] Notizie ludiche (04 Jan 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 04/01/2000

Titolo : Nuovo porting di Quake PPC

E' stato rilasciato un nuovo porting di Quake, la versione è attualmente in beta e supporta sia il WarpUP che il PowerUP, è disponibile anche il supporto per il gioco in rete: QUakeWorld

Fonte : #<http://devnull.owl.de/~frank#>

Genere : Annuncio Data : 04/01/2000

Titolo : Gratuiti i giochi della Diamond Production

La Diamond Production ha rilasciato gratuitamente tutti i suoi titoli.

I giochi gratuiti sono Diamond Caves I & II, ManiacBall e Master Blaster

Fonte : #<http://www.diamond-pro.com#>

Genere : Annuncio Data : 04/01/2000

Titolo : Demo del gioco Virtual Ball fighters

E' stata rilasciata una nuova demo del gioco Virtual Ball fighters

sviluppato da un team italiano: XTram Software Solution.

Il gioco richiede almeno un 68040, 8Mbyte di ram e scheda grafica.

Una demo del gioco è presente anche sul CD n. 15 di AmyResource

Fonte : #<http://www.geocities.com/xteamssoftware/download/download.htm#>

1.7 [notizieamiga] Notizie ludiche (04 Jan 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 04/01/2000

Titolo : Andamento preordini di Nightlong PPC

La ClickBOOM, con l'utilizzo di un grafico, ci tiene periodicamente aggiornati sul numero dei preordini riguardanti la versione del gioco Nightlong su processori PPC, attualmente sono 72, mentre per avere anche una versione PPC bisogna raggiungere almeno quota 400.

Ricordo che in base al numero di preordini per PPC, la ClickBOOM deciderà se sviluppare anche i prossimi giochi utilizzando oltre i m68k anche i processori PowerPC.

Fonte : #<http://www.clickboom.com#>

1.8 [notizieamiga] Nuova Traduzione

Data : 04/01/2000

Oggetto : Primo comunicato da AmigaInc, "gestione McEwen"

Fonte : <http://www.amiga.de/diary/executive-e.html>

Lunghezza : 2222 bytes

Traduttore/i : Fabio Benedetti

I traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori e/o omissioni.

3 Gennaio, 2000

Benvenuti nell'anno 2000;

Voglio chiarire una cosa fin dall'inizio: ci hanno detto, che Amiga fu acquistata da Gateway a causa dei brevetti e che non vi fosse alcun interesse per la base degli utenti o delle macchine Amiga installate.

Gateway ha comprato Amiga per via dei brevetti, noi abbiamo comprato Amiga per le persone.

Senza le persone che stanno dietro, che sviluppano, creano, comprano e continuano a credere nell'Amiga, non ci sarebbe mai stato niente per Gateway da comprare. Noi siamo consapevoli di questo ed è per voi, per ciò che avete continuato a realizzare con Amiga che noi abbiamo comprato la società.

Voglio essere sicuro che tutti sappiano e capiscano cosa significa tutto questo per voi, gli Amighisti veri.

Ecco cosa è stato acquisito da Gateway:

1. Tutti i marchi e logo, etc...
2. Tutto l'inventario esistente di Amiga International.
3. Tutte le licenze.
4. Licenza per tutti i brevetti Amiga (Gateway possiede i brevetti, ma noi siamo in grado di farne uso).
5. Tutti i siti Internet e i nomi di dominio registrati.
6. L'AmigaOS e tutto quello che è associato al Sistema Operativo.
7. L'operazione Amiga come esiste oggi. (n.d.t. :-?)

Dettagli più specifici, circa il sistema di sviluppo, i partner per il SO e come sarà possibile iniziare a sviluppare, saranno rilasciati fra un paio settimane.

Faremo un annuncio l'8 Gennaio 2000, insieme ad uno dei nostri partner, durante il CES di Las Vegas ed altri dettagli seguiranno. Fleecy, io stesso, Petro e il resto della squadra non sta per fare le solite promesse o creare presentazioni e demo. Noi abbiamo intenzione di consegnare prodotti, servizi così che il resto del mondo conosca ciò che voi avete già conosciuto.

Cambieremo ufficialmente il nome di "Amino Development Corporation" in "Amiga Corporation" questa settimana e faremo in modo che tutti sappiano di questo cambiamento in breve tempo, non appena sarà ufficialmente completato.

Intendo ringraziare tutti voi per il vostro continuo supporto, faremo di Amiga ciò che sarebbe dovuto essere e più importante, ciò che esso sarà.

In fede,

Bill McEwen, Presidente/CEO.

Amino Developmet Corporation

--

-

Fa/_)io - Amiga Group Italia -

/_)enedetti <http://www.amyresource.it/AGI/>

1.9 [notizieamiga] Notizie ludiche (05 Jan 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 05/01/2000

Titolo : Recensioni Immortal & ExtraLife

Sono disponibili on-line sul sito di Amiga Page le recensioni del CD musicale con le colonne sonore dei videogiochi Amiga: Immortal

#<http://www.obiwon.it/amiga/recensioni/immortalCD.htm#>

e la raccolta di giochi curata dai Darkage: ExtraLife

#<http://www.obiwon.it/amiga/recensioni/ExtraLifeCD.htm#>

Fonte : #<http://www.obiwon.it/amiga#>

1.10 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili

Per chi usa il kickstart 3.1 o inferiore, si consiglia di installare

l'ultima versione ufficiale del comando Version:

http://www.amiga.de/diary/developers/Version_v40.3.lha

Sito ufficiale della libreria RTGMaster:

<http://members.es.tripod.de/debugger/RTGMaster/>

REBOL/View sarà il secondo passo della "rivoluzione" di REBOL e lo

renderà utile anche per coloro che non sono programmatori. E' atteso

per metà gennaio. Comunicato:

http://www.realdreams.cz/amiga/local/4_1rebol.html

Aggiornamenti software:

AmiMasterGear v0.81

<http://www.arrakis.es/~joanant/emuls/AmiMasterGear.lha>

PageStream 4.0 revision 2

<http://www.haage-partner.com/download.htm>

akJFIF.datatype V44.65 (4.1.2000)

<http://ark.amiga-software.com/akJFIF-dt.lha>

<http://ark.amiga-software.com/akJFIF-PPC.lha>

<http://ark.amiga-software.com/akJFIF-WOS.lha>

akNAIL.datatype V44.8 (4.1.2000)

<http://ark.amiga-software.com/akNAIL-dt.lha>

akPNG.datatype V44.65 (4.1.2000)

<http://ark.amiga-software.com/akPNG-dt.lha>

<http://ark.amiga-software.com/akPNG-PPC.lha>

<http://ark.amiga-software.com/akPNG-WOS.lha>

akTIFF.datatype V44.65 (4.1.2000)

<http://ark.amiga-software.com/akTIFF-dt.lha>

<http://ark.amiga-software.com/akTIFF-PPC.lha>

<http://ark.amiga-software.com/akTIFF-WOS.lha>

akMPEG2 V3.08 (4.1.2000)

<http://ark.amiga-software.com/akMPEG2.lha>

1.11 [notizieamiga] Traduzione: REBOL/View

Servizio traduzioni di Amiga Group Italia

Oggetto : Annuncio di REBOL/View ai programmatori REBOL

Data : 2 Gennaio 2000

Fonte : Carl Sassenrath

Traduttore/i : Gabriele Santilli

I traduttori non si assumono responsabilita' su eventuali errori e/o omissioni.

Da: Carl Sassenrath <carl@rebol.com>

Il prossimo passo per REBOL...

"Piú di un semplice strumento."

Dal suo primo rilascio, stimo che piú di 250.000 persone abbiano provato REBOL. Piú di 110.000 lo hanno scaricato da REBOL.com, ed è anche disponibile su molti altri siti web piú grandi e su vari CD-ROM. In piú, ho ricevuto decine di migliaia di email da nuovi utenti entusiasti. E, forse ancor piú gratificante, la maggior parte delle persone che incontro in questi giorni hanno almeno sentito parlare di REBOL.

Tutto questo è un ottimo punto di partenza. REBOL/Core è uno strumento grandioso. E se questo è tutto quello che volete, allora è là: REBOL. In ogni caso, ho sempre voluto che REBOL fosse piú di un semplice "strumento". REBOL è una rivoluzione. Non solo una rivoluzione nello "scripting", ma di pensiero, stile, contenuto.

Fin qui, avete partecipato al primo stadio della rivoluzione. Questo stadio è stato centrato sul cuore del linguaggio e sul suo ambiente. Se siete come me, vi siete divertiti a scrivere date, ore, email, url, denaro e altri tipi di dato in una maniera familiare a noi come umani.

Probabilmente avete anche trovato utili i protocolli di rete inclusi e avete sperimentato un po' della potenza che si ottiene dalla programmazione polimorfica basata su funzioni con raffinamenti.

Ora è tempo per il secondo stadio: REBOL/View. Questo stadio servirà a rendere REBOL utile ed eccitante per tutti gli altri. In altre parole, più che i semplici programmatori dovrebbero trarre vantaggio da REBOL. Per ogni programmatore ci sono almeno 100 persone che sarebbero felici di poter creare o vedere contenuto visuale con REBOL.

REBOL/View unisce un metodo di stratificazione, composizione ed elaborazione grafica al potere espressivo del dialecting. Con esso potrete creare contenuti e applicazioni con tante poche linee quante quante ne sono necessarie per altri compiti in REBOL come il networking. Il dialetto per le GUI renderà il vostro codice descrittivo e facile da leggere. In effetti, è molto più semplice e leggibile dell'HTML.

Combinando questa GUI col networking di REBOL, otterrete un risultato che io amo chiamare il "World Wide Reb". Immaginate una rete dove applicazioni grafiche completamente interattive possono essere scaricate sul vostro sistema in pochi secondi. Tali client intelligenti REBOL gireranno sul vostro sistema, ma saranno in grado di fare accesso alla rete quando necessario per scaricare altre parti dell'applicazione o comunicare con vari server o altri client. In questo modo, quando cliccate su un bottone, avviene qualcosa... non in pochi minuti o secondi, ma immediatamente.

Questa sembra proprio il tipo di tecnologia che vale una rivoluzione. Non fraintendetemi... Il web è grandioso per contenuti statici, lineari, del tipo di un documento. Questa è una necessità che resterà per molto tempo. Ma io sogno dell'anno 2005 e credo che la nostra esperienza di rete sarà molto diversa allora. Sono convinto che appena avrete la possibilità di provare REBOL/View sarete d'accordo con me.

"Quando?" vi state chiedendo? Ho completato la prima bozza di progetto, e Jim ha scritto il sistema di stratificazione grafica in C.

Durante la scorsa settimana ho aggiunto la capacità di analisi dei blocchi a PARSE, necessaria per rendere i dialetti più semplici da scrivere, e il primo dialetto per GUI ora funziona e disegna schermi. (Sono anche schermi carini.) Prevedo di rilasciare una beta per la metà di gennaio a quelli di voi che vogliono provarlo. Vi offrirò un numero di interessanti script di esempio che vi garantisco vi saranno immediatamente utili.

C'è un bonus per quelli di voi che amano le sfide tecniche. REBOL/View includerà il suo dialetto per GUI in codice sorgente. Ciò vi darà la possibilità di migliorare la GUI così come creare un dialetto per GUI specifico per voi, per esempio per TV interattive, chioschi, giochi o qualsiasi altra cosa.

Sì, l'anno 2000 è finalmente arrivato. Sembra proprio il momento opportuno per una rivoluzione, non pensate?

Vi auguro un felice e REBelle 2000,

Carl Sassenrath

REBOL Creator & Founder

Chairman & CEO

1.12 [notizieamiga] Notizie Parallele (07 Jan 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 30/12/1999

Titolo : XML sembra essere stato il "nuovo" linguaggio del 1999

Il 1999 è stato per XML un'anno veramente importante. E' riuscito a far conoscere tutte le sue potenzialità diffondendosi all'interno di grandi e piccole aziende.

Fonte :

<http://news.cnet.com/news/0-1003-200-1509652.html?tag=st.ne.1002.thed.1003-200-1509652>

Genere : Hardware Data : 31/12/1999

Titolo : L'impronta digitale per accedere al sistema

La diffusione di chip (prodotti da Motorola) che leggono l'impronta digitale e danno accesso al sistema è sempre maggiore. Un caso esemplare ad Oceanside in California. Le password dimenticate hanno portato costi per migliaia di dollari.

Fonte :

<http://news.cnet.com/news/0-1006-200-1510976.html?tag=st.ne.1002.thed.1006-200-1510976>

Genere : Software Data : 04/01/2000

Titolo : Nuovo algoritmo per compressione immagini

Ancora in fase di sviluppo il nuovo algoritmo promette di essere molto più veloce e leggero del JPEG.

Fonte : http://www.luratech.com/research/jpeg2000_e.html

<http://spear.jpeg.org/J2k/tsld001.htm>

1.13 [notizieamiga] Notizie (08 Jan 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 08/01/2000

Titolo : Collaborazione tra Amiga e TAO Group

Amiga Inc ha stretto una collaborazione con TAO Group, per la fornitura del sistema operativo che verrà montato sull'Amiga di prossima generazione.

Fonte : <http://amiga.org/articles/2000/20000108-tao.shtml>

1.14 [notizieamiga] Annuncio ritardo Fusion PP

Data: 09/01/2000

Oggetto: annuncio ritardo Fusion PPC

Fonte: <http://www.microcode-solutions.com/amiga/frame.htm>

Traduttore: Berrè Marino

I Traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori ed omissioni
Il team di Microcode Solutions è ancora al lavoro sul modulo PPC per Fusion (versione Amiga). Siamo incappati in grossi problemi, tipo difficoltà con i compilatori, bassa risposta da parte dell'utenza (circa 1000 persone avevano garantito il loro supporto, ma attualmente solo 200 di loro hanno attualmente ordinato il prodotto), ed altri inaspettati problemi nel corso dello sviluppo. Questi fattori hanno portato ad un grave ritardo nel rilascio di FusionPPC. All'inizio eravamo intenzionati ad assumere altre persone che, di fatto, ci avrebbero aiutato nel completare l'emulatore, ma a causa dello scarso supporto del pubblico non abbiamo potuto fare ciò, ed abbiamo dovuto fare tutto da soli. Siamo comunque felicissimi dei progressi conseguiti finora, e sappiamo che anche le persone che ci hanno supportato saranno molto felici. Vi chiediamo solo di essere pazienti e di lasciarci compiere la magia :-).

1.15 [notizieamiga] Accordo tra Amiga e Tao Group

Data : 08/01/2000

Oggetto : Amiga entra in collaborazione con TAO Group

Fonte : [#http://amiga.org/articles/2000/20000108-tao.shtml#](http://amiga.org/articles/2000/20000108-tao.shtml)

Traduttore/i : Fabio Ferriccioli

I traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori e/o omissioni

Amiga Annuncia un Partner: TAO Group

Las Vegas, 8 Gennaio 2000 - Amiga Incorporated, una compagnia privata situata nella Maple Valley, WA, è entrata in una strategica relazione d'affari con il Tao Group, che sarà il suo nuovo partner nella fondazione della nuova piattaforma Amiga. I termini dell'operazione non sono stati resi noti.

Bill McEwen, Presidente e CEO di Amiga, ha detto che la sua compagnia ha selezionato Tao come partner per la fondazione del nuovo Amiga dopo aver considerato numerosi altri partner potenziali.

"Dopo accurate ricerche effettuate attraverso il mercato, ci siamo resi conto che Tao possiede le maggiori similitudini e potenzialità coincidenti con i nostri obiettivi di qualsiasi altra compagnia, ed anche le capacità di portare a termine il lavoro". Inoltre, McEwen dice: "Amiga e Tao insieme porteranno ad un nuovo livello di capacità, portabilità e scalabilità mai visto prima."

"Tao affonda le proprie radici in Amiga, quindi tutto ciò è per noi particolarmente soddisfacente" ha dichiarato Francis Charig, Presidente e CEO di Tao Group. "Ciò che rende questo accordo così eccitante per Tao sono le interessanti relazioni che possiamo intraprendere con Amiga e la sua Comunità di utenti. Il mondo è cambiato drasticamente negli ultimi anni e c'è un vuoto in termini di contenuti e ambienti software che incontrano le necessità del mercato di massa. Le capacità insite nella Comunità Amiga combinate con la potenza e la flessibilità delle infrastrutture software di Tao permetteranno al nuovo Amiga di creare i più avvincenti contenuti per gli emergenti mercati dei servizi digitali."

NOTE PER GLI EDITORI

RIGUARDANTI AMIGA

Amiga Incorporated si occupa dello sviluppo, del design e della realizzazione dei componenti, servizi e modelli che supporteranno l'avventura digitale del domani. Amiga fece conoscere al mondo il multi-media fin dai primi anni '80 e ora lo condurrà nell'universo Digitale del futuro.

RIGUARDANTI TAO

Tao Group è una compagnia ideatrice di brevetti intellettuali e software, specializzata nelle tecnologie per l'home e mobile network. Costituita nel

1992, la Compagnia fornisce prodotti all'avanguardia per l'emergente mercato dei dispositivi di consumo intelligenti. La filosofia della compagnia è basata sulla fornitura di potenti strutture per un uso ottimale nel vasto campo delle apparecchiature per il network, dai telefoni interattivi alla televisione digitale, all'interno dei quali i suoi clienti possono incorporare i propri marchi ed il loro valore aggiunto. Tao annovera tra i suoi clienti compagnie tecnologiche di prim'ordine negli Stati Uniti, in Giappone ed Europa. Motorola e Sony investono nel Tao Group. La sede centrale di Tao si trova a Reading, Inghilterra, possiede uffici di rappresentanza in Giappone e negli Stati Uniti ed il suo staff annovera più di cinquanta ingegneri software di livello internazionale. Tao è riconosciuta da Deloitte & Touche come una delle prime 50 compagnie mondiali emergenti e ha vinto una serie di premi internazionali grazie al suo innovativo sistema operativo e le sue applicazioni basate su Java.

Copyright 1998, 1999, AI Services

1.16 [notizieamiga] Notizie ludiche (11 Jan 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 11/01/2000

Titolo : Gioco Spaziale per PPC & 3D

Tutti i possessori di schede PPC e schede video che supportano il Warp3D (Permedia 2 & CyberVision3D), possono scaricare da Aminet un gioco di ambientazione spaziale. Attualmente è in versione beta.

Fonte : #<http://ftp.uni-paderborn.de/aminet/aminet/game/shoot/space0.4b.lha#>

Genere : Annuncio Data : 11/01/2000

Titolo : Amiga: Immortal

Da oggi è possibile ordinare anche presso Bjorn Lynne il CD musicale basato sulle colonne sonore dei giochi Amiga: Immortal.

Fonte : #<http://www.lynnemusic.com#>

Genere : Annuncio Data : 11/01/2000

Titolo : Lettera aperta dalla Digital Images

E' possibile leggere il primo comunicato da Stuart Walker, il boss della Digital Images (gli sviluppatori di WipeOut2097).

Fonte : #<http://www.di-games.co.uk/publetter.htm#>

1.17 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili

Nuovi software:

Nuova versione dell'emulatore DarcNES/Amiga: 9a0109a. Adesso supporta i pad SEGA e i joystick a due pulsanti.

<ftp://ftp.amidog.com/pub/emu/dn9a0109a.lha>

Datatype JFIF-JPEG per CPU PowerPC e kernel WarpUP (versione 44.5):

<http://www.nanunanu.org/~oliver/ftp/WarpJPEGdt.lha>

Datatype PNG per CPU PowerPC e kernel WarpUP (versione 44.2):

<http://www.nanunanu.org/~oliver/ftp/WarpPNGdt.lha>

Datatype akMPEG4 v4.04

http://home.t-online.de/home/Andreas_Kleinert/akMPEG4.lha

SoftCinema v0.8a, visualizzatore file QuickTime e AVI (per PowerPC)

<http://jota.tuniv.szczecin.pl/~bjsebo/SC/SoftCinema.lha>

Patch e aggiornamenti per software che soffrono del bug Y2K:

Per GMS Mailer v1.62

http://ftp.uni-paderborn.de/pub/aminet/comm/fido/GMS_y2k_pch.lha

Per Mail Manager v1.22 (CPU 68030)

http://ftp.uni-paderborn.de/pub/aminet/comm/mmgr/MM_Y2kPatch.lha

http://ftp.uni-paderborn.de/pub/aminet/comm/mmgr/MM_y2k_pch.lha

Per LHA, versioni 1.35, 1.38, 1.42, 1.50, 1.54, 1.71, 1.94, 1.97 e 2.1

http://ftp.uni-paderborn.de/pub/aminet/util/arc/LhA_y2k_pch.lha

Per LHA, versioni 1.38e, 1.50r, 1.50r (versione 68030)

<http://ftp.uni-paderborn.de/pub/aminet/util/pack/LHAY2KPatch.lha>

Per LZX v1.21r (tre patch, di autori diversi)

http://ftp.uni-paderborn.de/pub/aminet/util/arc/LZX121r_pch.lha

<http://ftp.uni-paderborn.de/pub/aminet/util/arc/LZXY2KPatch.lha>

http://ftp.uni-paderborn.de/pub/aminet/util/arc/lzx_y2k_patch.lha

1.18 [notizieamiga] Notizie parallele (13 Gen 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Articolo Data : 11/01/2000

Titolo : Accordo tra Vodafone ed alcuni grossi nomi dell'elettronica

Vodafone, il gigante della telefonia mobile, annuncia un accordo con alcune delle ditte più conosciute al mondo nel campo informatico e delle telecomunicazioni. L'obiettivo è il sempre più allettante mercato dei servizi su Internet.

Fonte : <http://www.theregister.co.uk/000111-000014.html>

Genere : Articolo Data : 12/01/2000

Titolo : Clamorose novità nella causa contro Microsoft

Nell'articolo viene ripresa una notizia di /USA Today/, il famoso quotidiano statunitense, il quale afferma che il Dipartimento di Giustizia Americano sarebbe orientato per pronunciarsi in favore di uno smembramento della Microsoft in tre compagnie separate.

Fonte : <http://www.theregister.co.uk/000112-000012.html>

1.19 [notizieamiga] Notizie ludiche (13 Gennaio 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 13/01/2000

Titolo : Preordini Simon the Sorcerer II

La EPIC Marketing ha raggiunto quota 309 per quanto riguardano i preordini del gioco di avventura grafica (anche in italiano)

Simon the Sorcerer II, ricordo che sono necessari almeno 500 preordini per la realizzazione.

E' possibile ordinarlo inviando una mail a #order@epic-marketing.de#, direttamente presso il sito o via lettera ordinaria.

Fonte : [#http://www.epicmarketing.ltd.net#](http://www.epicmarketing.ltd.net#)

1.20 [notizieamiga] Notizie ludiche (14 Gennaio 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 14/01/2000

Titolo : SeaSide

La APC&TCP ha terminato la versione inglese del gioco 'manageriale' Seaside (originalmente disponibile solo in tedesco).

Sul sito è possibile vedere le schermate del gioco.

Fonte : [#http://www.chiemgau.com/apc&tcp#](http://www.chiemgau.com/apc&tcp#)

Genere : Annuncio Data : 14/01/2000

Titolo : QuakeWorld

Dopo il rilascio dei vari porting di Quake e QuakeWorld, ecco un buon sito per tutti gli appassionati di QuakeWorld: Surgeons Quake 1 Goodies, dove è possibile trovare tutto il necessario per combattimenti sulla rete.

Fonte : #<http://users2.50megs.com/surgeon/quake/index.htm#>

1.21 [notizieamiga] Traduzione: Fleecy Moss delinea i progetti di Amiga

Data : 15/01/2000

Oggetto : Fleecy Moss delinea i progetti di Amiga

Fonte : http://www.realdreams.cz/amiga/local/14_1aplan.html

Traduttore Luca Diana

I traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori e/o omissioni

Nei miei vagabondaggi presso i luoghi in cui la comunità si incontra mi sono imbattuto in varie voci di corridoio infondate, incomprensioni ed un sacco di confusione. Mentre non posso sperare di rispondere a tutto, ci sono alcune cose che voglio mettere bene in chiaro.

0. Amiga costruirà un universo di contenuto digitale (DCU, Digital Content Universe).

Contenuto digitale significa tutto ciò composto da 0 e da 1 - programmi, video, audio, giochi, email, qualunque cosa. Ci concentreremo su due mercati, il "mercato trovasentieri" (Pathfinder Market) for gli avventurosi digitali, utenti che necessitano potenza, giocatori, creatori di contenuto, DeskTop Publishers, artisti, persone che si occupano di video e tutti quelli che si rifiutano di definire il computer come un elettrodomestico digitale. Il secondo mercato si concentrerà sull' Habitat Digitale Domestico (DDH).

1. Se sei una persona da personal computer, ci sarà un personal computer Amiga di nuova generazione.

2. Supporteremo lo sviluppo del sistema classico dato che vogliamo aiutare la transizione di utenti e sviluppatori verso la nuova macchina. Quello sarà tutto il supporto che

daremo alle macchine classiche. Se cio' involve la necessita' di fare nuovi aggiornamenti all'AmigaOS allora li faremo.

3. Per la prima generazione di prodotti Pathfinder per gli utenti i nostri obiettivi vanno su x86 e PPC (se sei una persona da personal computer, questo messaggio e' per te).

4. Faremo tutto cio che e' in nostro potere (che non ci faccia dichiarare bancarotta o interferisca con i nostri obiettivi principali) per assicurare che il software classico giri sulle nuove macchine in un modo o nell'altro... La nuova famiglia di prodotti Amiga, che chiamavamo prima Aqua, girera' in modo sia nativo che ospite. Cio' serve a creare una un largo mercato velocemente dal quale gli sviluppatori Amiga possano trarne vantaggio. Per la prima uscita Pathfinder girera' in modo ospite per far crescere il mercato velocemente. Uno dei nostri doveri principali e' servire gli sviluppatori.

6. Stiamo parlando al consorzio Phoenix riguardo obiettivi comuni.

7. Siamo stati contattati da QNX ma in questo momento non abbiamo in progetto di lavorare con loro.

8. Svilupperemo prodotti Amiga per un altro mercato, l'Habitat Digitale Domestico. Questi due mercati saranno mantenuti separati, ma i prodotti potranno funzionare insieme se l'installatore lo desidera.

9. Ci sara' un nuovo sito web e verra' reso pubblico tra breve. E' stato testato su tutti i browser, Amiga e non, e dati i problemi di compatibilita' tra le varie implementazioni di standard aperti, abbiamo fatto del nostro meglio. Il sito crescera' velocemente e sempre piu' informazioni verranno aggiunte. Vogliamo che diventi un villaggio dove tutti gli amighisti possono venire e dar fiato alle loro opinioni, chattare, e mettersi in viaggio verso altre parti dell'universo Amiga.

a. Un manager di supporto sviluppatori e' stato selezionato e stanno lavorando all'implementazione del programma di supporto sviluppatori. Questo sara' in funzione prima che le piattaforme di sviluppo siano rilasciate.

b. Le specifiche sono state decise per le piattaforme di sviluppo, abbiamo contattato vari costruttori e stiamo creando i canali di distribuzione.

c. Amiga nondara' date finche' non ci sara' un prodotto. Divideremo i nostri obiettivi cronologici con voi, ma non ci attaccheremo nessuna data precisa. Son gia' stati fatti abbastanza danni in passato.

d. Abbiamo ricevuto accettazioni dal 75% del nostro team di sviluppo ed i loro nomi e ruoli saranno annunciati quando torniamo dal training (prima della fine del mese).

Questo messaggio (la versione inglese, NDT) puo' essere distribuito senza modifiche all'interno della comunita'. Man mano che nuove domande e punti vengono a galla, cercheremo di rispondere.

1.22 [notizieamiga] Notizie ludiche (15 Gennaio 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 15/01/2000

Titolo : Quake news

Sono disponibili nuove versioni del porting di Quake 1.09.

Quake m68k #<http://devnull.owl.de/~frank/quake68k.gz>#

Quake World Client #<http://devnull.owl.de/~frank/qwcl68k.gz>#

Quake World Server #<http://devnull.owl.de/~frank/qwsv68k.gz>#

Fonte : #http://devnull.owl.de/~frank/index_e.html#

Genere : Annuncio Data : 15/01/2000

Titolo : PSX Port

La Blittersoft ha disponibile la PSX Port, un cavetto speciale che permette di collegare il Joypad della Playstation dual-shock su Amiga. Per ulteriori informazioni è disponibile la recensione su Amiga Format di febbraio 2000

Fonte : #<http://www.blittersoft.com>#

Genere : Annuncio Data : 15/01/2000

Titolo : Tales from Heaven

La EPIC Marketing annuncia la disponibilità del primo clone di Mario64 su Amiga: Tales from Heaven.

Il gioco è sia in versione AGA che RTG, supporta Joystick, tastiera e muose, ottimizzato per 68040 e 68060, oltre 2000 poligoni su schermo simultaneamente, 4 mondi con 4 livelli ognuno.

I requisiti minimi sono: AGA, 68030, 8 mega CD-ROM.

In Italia è possibile ordinarlo direttamente presso i Darkage Software

#<http://www.idealialia.net/darkage>#

Fonte : #<http://www.epicmarketing.ltd.net/>#

1.23 [notizieamiga] Notizie ludiche (16 Gennaio 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 16/01/2000

Titolo : Digital Dreams Entertainment news

Look completamente nuovo per il sito di Digital Dreams Entertainment, ora molto simile a quello della ClickBOOM, con tanto di calendario indicante le news.

Le novità non si fermano solo al look, ora è possibile acquistare on-line i loro titoli utilizzando sia la modalità sicura SSL che quella standard.

Oltre all'ottimo Wasted Dreams, è di prossima pubblicazione Hell Squad (è già disponibile la demo) ed è stato annunciato il seguito di Wasted Dreams !!

Fonte : #<http://www.dd-ent.com/dde.html#>

Genere : Annuncio Data : 16/01/2000

Titolo : Recensione VirtualGP

Sul sito intaliano AmiWorld è disponibile la recnsione del gioco di corse Virtual Grand Prix

Fonte : #<http://www.amiga.eden.it#>

1.24 [notizieamiga] Traduzione: Aggiornamento sul progetto BoXeR

Data : 16/01/2000

Oggetto : Blittersoft fa il punto sulla situazione del progetto BoXeR

Fonte : <http://www.blittersoft.com/cgi-bin/2/webc.cgi/~bsoft/BoXeR.html>

Traduttore : Fabio Benedetti

I traduttori non si assumono responsabilità su eventuali errori e/o omissioni.

Sistemi "BoXeR".

Il BoXeR ha subito numerosi cambiamenti rispetto alla specifica originale, che in sé stessa è stata ritardata per ragioni al di là del nostro controllo. Le schede prototipo finali sono ora state avviate per la costruzione dal progettista e ci aspettiamo di essere in grado di

fornire maggiori dettagli e fotografie della revisione finale per la fine di Gennaio 2000. Allora partirà la fase dei test ed immaginiamo che le schede si rendano disponibili agli sviluppatori ed alla stampa subito dopo.

Mentre capiamo la frustrazione causata dai molti ritardi, ci piacerebbe chiarire che Blittersoft ha investito una grande quantità di tempo e di lavoro, persistendo nel progetto BoXeR, quando invece avremmo potuto scartarlo. E' per la nostra dedizione alla piattaforma Amiga e per la volontà di provare tutto quanto a noi possibile per assicurarne la sopravvivenza, che abbiamo perseverato.

Speriamo che sia noi stessi quanto i nostri clienti possano vedere i frutti di questo prodotto in un futuro non troppo lontano...

Specifiche:

100% Amiga compatibile ;

Processore Motorola 68040 o 68060 a 25-75MHz in un singolo slot ;

Chip-set integrato, AGA compatibile, ma con prestazioni migliorate.

Diverse periferiche supportano trasferimenti DMA ad alta velocità, incrementando la produttività e riducendo il sovraccarico da parte del processore ;

Nessun limite per la CHIP-RAM ;

2 x slot DIMM a 64-bit da utilizzare per memoria Fast/Chip ;

Doppia interfaccia IDE, con supporto delle modalità IDE veloci,

U-DMA inclusa ;

FlashROM da 2MB a 32 bit. Contiene le ROM del Kickstart ROM ed i moduli residenti ;

Interfaccia per dischi ad alta densità (DF0:) ;

Ingresso audio per CD-ROM con mixer ;

Orologio in tempo-reale ;

4 x slot PCI attivi ;

Slot Amiga Video ;

Connettore d'espansione per supportare 2 x Zorro 3 slot ;

Connettore a 64-bit per PowerPC ;

Connettori:

Porta per stampante (bufferizzata con trasferimenti DMA) ;

RGB video ;

Tastiera PS/2 ;

Mouse PS/2 ;

Porta seriale (bufferizzata con trasferimenti DMA) ;

Porta joystick Amiga ;

Porta mouse Amiga ;

Uscite audio stereo ;
IDE - 40 pin (doppio) ;
Drive per dischetti DF0:/DF1: ;
Caratteristiche:
Scelta del colore del case (chiama per sistemi base) ;
64MB RAM ;
6.4GB UDMA Hard Disk UDMA ;
CD-ROM 40x ;
Tastiera e mouse (PS/2) ;
68040/40 MHz (BoXeR-4) o 68060/50 (BoXeR-6) MHz CPU ;
Aggiornabile a PPC attraverso una scheda processore ;
KickStart 3.1 ;
OS 3.5 ;
Casse ;

1.25 [notizieamiga] Notizie ludiche (17 Gennaio 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 17/01/2000

Titolo : Tales from heaven silver vs gold

I Darkage software comunicano la disponibilità del loro ultimo gioco
sviluppati dopo oltre 2 anni di lavoro: Tales from heaven.

E' stato anche ritoccato verso il basso il suo prezzo di oltre il 10%.

I Darkage precisano inoltre che la versione acquistabile presso di loro
è costituita da un CD completamente stampato su silver (prodotto dalla
EPIC Tedesca) a differenza di quella venduta sul mercato inglese
(EPIC uk) che è costituita da un CD gold.

Fonte : #<http://www.idealialia.net/darkage#>

1.26 [notizieamiga] Notizie parallele (17 Gen 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 17/01/2000

Titolo : Studi cinematografici in subbuglio per un programma

Un programmatore norvegese, ma soprattutto il suo programma DeCSS, sta
mettendo in subbuglio il mondo cinematografico americano. Motivo: la

protezione dei DVD sarebbe aggirabile da questo software, rendendo quindi copiabili i film registrati su di essi.

Fonte : #<http://excite.it/computer/zdnet/20000117/20000117S01#>

Genere : Articolo Data : 17/01/2000

Titolo : Hacker inglesi violano i computer di Visa

Le indagini condotte da Scotland Yard su una serie di crimini informatici ai danni di grandi compagnie mondiali, tra cui Virgin ed il famoso gestore di carte di credito Visa, porterebbero ad un unico gruppo di Hacker, la cui base, forse, si trova in Scozia.

Fonte : #<http://theregister.co.uk/000117-000009.html#>

Genere : Articolo Data : 17/01/2000

Titolo : Accordo AOL & Time Warner

Per avere maggiori dettagli sul nuovo colosso che nascerà dall' unione tra il più grande provider mondiale ed il più importante gruppo editoriale, televisivo e cinematografico di sempre, consultate il sito di America OnLine.

Fonte : #<http://corp.aol.com/#>

1.27 [notizieamiga] Notizie (18 Jan 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Varie Data : 17/01/2000

Titolo : Photogenics aggiornato alla versione 4.4 beta 75

Paul Nolan ha pubblicato un aggiornamento a Photogenics, che aggiunge, tra le altre cose, un supporto preliminare per i file Adobe Photoshop, un miglioramento per il modulo di caricamento/salvataggio JPEG, un nuovo effetto e sette nuovi modi di disegno. L'aggiornamento è disponibile gratuitamente per tutti gli utenti registrati

Fonte : <http://www.paulnolan.com/download.html>

Download : <http://www.paulnolan.com/Updates/Update75.lha>

Genere : Software Data : 14/01/2000

Titolo : Rilasciato TurboPrint 7.10

La versione 7.10 di TurboPrint aggiunge driver per il supporto di molte stampanti: Canon BJC 1000, 2000, 4400, 6000, 6100, 7100, Epson Stylus Color 460, 660, 760, 860, 900, Epson Stylus Photo 750, 1200, HP DeskJet 810, 812, 815, 830, 832, 882.

Fonte : <http://www.irseesoft.com/driverdisk.htm>

1.28 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili

Nuovi software:

HTMLview.mcc v12.6: classe MUI per la visualizzazione di HTML

http://sahl.mondo.dk/duff/MCC_HTMLview.LZX

http://sahl.mondo.dk/duff/MCC_HTMLview_Update.LZX

WarpJPEG.datatype v44.6: datatype JPEG per PPC e WarpUp

<http://www.nanunanu.org/~oliver/ftp/WarpJPEGdt.lha>

AmiMSX v3.0 beta: emulatore MSX e MSX2

http://www.arrakis.es/~joanant/emuls/AmiMSX_v3.lha

ppc.lib v0.7c: emulatore di ppc.library sotto WarpOS

<http://devnull.owl.de/~frank/ppclibemu.lzx>

LAME beta v3.60: encoder MP3

<http://csc.smsu.edu/~strauser/archives/LAMEbeta.lzx>

<http://csc.smsu.edu/~strauser/archives/LAMEdoc.lzx>

1.29 [notizieamiga] Notizie (19 Jan 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Comunicato Data : 19/01/2000

Titolo : *** ATTENZIONE *** - Virus nel file Sniper.lzh , su Aminet

Nome dell'archivio: Sniper.lzh

Dimensione archivio: 667902 bytes

Nome file infetto: Sniper

Fonte : <http://www.realdreams.cz/amiga/>

Genere : Software Data : 19/01/2000

Titolo : Aminet CD 35 - Febbraio 2000

Schatztruhe ha rilasciato l'Aminet CD numero 35. Sono presenti circa

500MB di nuovo software rispetto all'Aminet CD precedente ed una versione speciale del programma di astronomia "Digital Almanac II".

Fonte : <http://www.schatztruhe.de/softe/aminet35.html>

Genere : Software Data : 19/01/2000

Titolo : Collezione di icone GlowIcon

Schatztruhe annuncia la disponibilità per inizio febbraio del CD "GlowIcon Collection", una raccolta di oltre 3500 icone in stile "glow", usabili col sistema NewIcon e particolarmente indicate per i possessori di AmigaOS 3.5. Il CD contiene anche molte DockIcon ed alcune toolbar per certe applicazioni.

Fonte : <http://www.schatztruhe.de/softe/glowicon.html>

1.30 [notizieamiga] Notizie ludiche (18 Gennaio 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 19/01/2000

Titolo : ClickBOOM Portal

Nuovi aggiornamenti per il portale della ClickBOOM, ora, tutti gli utenti registrati possono visionare le novità e tutte le opzioni presenti sul sito direttamente dal portale.

Fonte : [#http://www.clickboom.com/portal#](http://www.clickboom.com/portal#)

1.31 [notizieamiga] Notizie parallele (19 Gen 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Hardware Data : 19/01/2000

Titolo : Transmeta finalmente scopre le carte su i nuovi processori

Definendo i chip Intel quasi rudimentali, Transmeta sferra l'attacco al mercato x86 preparandosi a presentare la sua nuova famiglia di processori denominata Crusoe. Sarà usata una tecnologia 'code-morphing' per convertire le istruzioni in codice nativo per poter far girare facilmente programmi Windows, Linux e Java.

Fonte : [#http://www.infobeat.com/stories/cgi/story.cgi?id=2563387979-15d#](http://www.infobeat.com/stories/cgi/story.cgi?id=2563387979-15d#)

[#http://www.theregister.co.uk/000119-000023.html#](http://www.theregister.co.uk/000119-000023.html)

1.32 [notizieamiga] Notizie hardware.

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Hardware Data : 19/01/2000

Titolo : Le schede G3 di Met@box in dirittura d'arrivo.

Met@box ha annunciato che l'intera gamma di schede AmiJoe basate su G3 saranno disponibili in febbraio. In dotazione un completo emulatore software 68k.

Fonte : <http://www.metabox.de/>

1.33 [notizieamiga] Notizie ludiche (20 Gennaio 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 20/01/2000

Titolo : Sorgenti di Marathon 2

La Bungie ha rilasciato i sorgenti di Marathon 2: Durandal.

Fonte : [#http://www.bungie.com#](http://www.bungie.com#)

1.34 [notizieamiga] Notizie (21 Jan 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Varie Data : 17/01/2000

Titolo : Nuovi Amiga: previsti per fine estate

Bill McEwen e Fleecy Moss, nell'incontro avuto con gli sviluppatori ed operatori europei, hanno affermato che le specifiche per sviluppare sulle nuove macchine verranno diffuse in febbraio. Contemporaneamente, sarà possibile scaricare gratuitamente il software di sviluppo. Il primo prodotto per gli utenti è previsto per la fine dell'estate.

Fonte : <http://www.amiga-news.de/archiv/0031.shtml>

1.35 [notizieamiga] Notizie ludiche (22 gennaio 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 22/01/2000

Titolo : Powerball

I Darkage software annunciano l'imminente rilascio di Powerball, un semplice gioco di enigma dove il giocatore deve pulire ogni schermo da tutti i mattoni colorati.

Ecco le principali caratteristiche tecniche:

- 80 livelli in 8 mondi
 - gira anche su un A500!
 - Editore di Livelli
 - risiede in un dischetto, installabile su Hard Disk
 - sistema di password per salvare la posizione
-

Fonte : #<http://www.idealialia.net/darkage#>

1.36 [notizieamiga] Notizie Hardware

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Hardware Data : 20/01/2000

Titolo : Nuova scheda audio ZorroII

Repulse è il nome di una nuova scheda audio per Amiga. Si connette al bus ZorroII ed è dotata di un moderno Codec con filtri ad alta qualità.

Dispone di un buffer per i campioni audio di 64KB per ridurre il carico della CPU, rendendo fra l'altro possibile la riproduzione e la registrazione nello stesso momento. Sul sito è possibile osservare la foto di un esemplare di prototipo.

Fonte : http://www.aliendesign.net/repulse/start_en.html

1.37 [notizieamiga] Notizie ludiche (22 Gennaio 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 22/01/2000

Titolo : Amiga Classix 2

I Darkage software annunciano l'imminente disponibilità (febbraio 2000) del seguito di una delle più famose compilation della EPIC:

Amiga Classix 2, a differenza del primo volume, lo sviluppo di questo secondo CD è stato curato dai Darkage, sul CD sono presenti numerosi giochi commerciali completi:

- ° Andreas Seebeck of StarByte (Tiebreak, Hannibal, Space Max, Aunt Artic Adventure, Charon V)
- ° Darren Ithell (Dithell In Space)
- ° Dark Unicorn Productions (Scorched Tanks)
- ° Diamond Production (Diamond Caves, Diamond Caves 2, Maniac Ball, Master Blaster)
- ° Digital Concepts (Island of lost hope, Lords of War, Torch2081)
- ° Eclipse Software (Lethal Xcess, Monster Business)
- ° Frank Otto (Lost on Parrot Island)
- ° Hitek Softworks (Barravento)
- ° MegArts (Bomb Mania)
- ° Mental Image (Bandit Mania, Technology 2, Winning Post)
- ° Scorpius Software (Antz, Blade, Hilt, Hilt 2, Hideous)
- ° Team Hoi (Hoi Aga Remix)
- ° and the very famous game Ports of Call!

Sul CD sono presenti anche circa 230 giochi freeware o shareware in versione completa.

Tutti i titoli possono essere eseguiti direttamente dal CD, versioni speciali sono disponibili per essere eseguiti su PC con emulatore Amiga

Fonte : #<http://www.idealialia.net/darkage#>

1.38 [notizieamiga] Notizie ludiche (23 Gennaio 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 23/01/2000

Titolo : Quake per WarpOS

E' stata rilasciata una nuova versione di Quake per WarpOS, basata sul porting della versione 0.4 di AwinQuake di Peter McGavin

Fonte : #<http://www.kolumbus.fi/jami.laakkonen/ppc/download/WarpQuake.lha#>

1.39 [notizieamiga] Notizie ludiche (24 Gennaio 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 24/01/2000

Titolo : Quake & Amiga.it

Sul numero 3 della rivista italiana su CD-ROM Amiga.it sono presenti
10 total conversion per Quake:

Tomorrow Never Dies, After The Fall, AirQuake, Quake Battle Chess,
Conan, FantasyQuake, MortalKombat, Target, YPOD e Zero.

Per chi ha installato Linux per PPC può visionare la demo di oltre 60
megabytes di Myth 2.

Fonte :#www.skylink.it/ear#

1.40 [notizieamiga] Notizie (24 Jan 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 23/01/2000

Titolo : Rilasciato Imagine v5.17

Prosegue il programma per l'aggiornamento di Imagine, il famoso software
di rendering 3D. E' stata rilasciata la versione 5.17 ed i lavori per
completare la versione 6 proseguono. La nuova versione è disponibile
per gli utenti iscritti al programma di upgrade (ACUP).

Fonte : <http://www.cadtech.demon.co.uk/news.htm>

Genere : Software Data : 23/01/2000

Titolo : Digital Almanac v1.8.2

Digital Almanac, il programma di astronomia, giunge alla versione 1.8.2.

L'aggiornamento è gratuito e consiste in diversi archivi, listati nella
pagina web indicata.

Fonte : http://www.rzuser.uni-heidelberg.de/~astegema/da_download.html

1.41 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili

Aggiornamenti software:

STRICQ versione 0.1702 (23/01/2000)

<http://stricq.owl.net/STRICQ.lha>

<http://stricq.owl.net/History.txt>

TrueReality versione 990629.2 (23/01/2000) - emulatore di Nintendo64

<ftp://ftp.amidog.com/pub/emu/TrueReality.lha>

WarpJPEG datatype versione 44.7 - datatype JPEG-JFIF per WarpUp

<http://www.nanunanu.org/~oliver/ftp/WarpJPEGdt.lha>

WarpPNG datatype versione 44.3 - datatype PNG per WarpUp

<http://www.nanunanu.org/~oliver/ftp/WarpPNGdt.lha>

DarcNES/Amiga versione 9a0115a (000117)

<ftp://ftp.amidog.com/pub/emu/dn9a0115a.lha>

1.42 [notizieamiga] Notizie parallele (26 Gen 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 25/01/2000

Titolo : Sarà possibile copiare i DVD ?

Arriva da un giudice degli Stati Uniti l'ordine di bloccare la diffusione su Internet del programma DeCSS per copiare i DVD. Ma forse non è detta l'ultima parola...1 - Quasi contemporaneamente, in Norvegia, la polizia perquisisce l'abitazione del programmatore, sequestrandogli i computer...2

Fonte 1 : <http://theregister.co.uk/000124-000022.html>

Fonte 2 : <http://theregister.co.uk/000125-000013.html>

Genere : Articolo Data : 24/01/2000

Titolo : Questo CD si autodistruggerà in trenta secondi...

Una compagnia americana sta sviluppando una tecnologia che permetterà di produrre CD/DVD capaci di divenire illeggibili in un tempo prestabilito.

Fonte : <http://theregister.co.uk/000124-000014.html>

Genere : Hardware Data : 25/01/2000

Titolo : Il Pentium III 800Mhz debutta nella lista dei processori bacati

Anche il nuovo Pentium III Coppermine entra nell'elenco ufficiale Intel dei processori affetti da problemi. La ditta minimizza dicendo che il problema è già stato fissato.

Fonte : <http://theregister.co.uk/000125-000023.html>

1.43 [notizieamiga] Notizie (27 Jan 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Software Data : 27/01/2000

Titolo : Directory Opus 4.12 diventa free source

Jonathan Potter, il programmatore di Directory Opus, ha diffuso la versione 4.12 dei sorgenti del programma, sotto licenza GNU. Tale rilascio non muta in alcun modo lo stato del più recente Directory Opus versione 5 o versioni future del software.

Fonte : <http://www.dopus.com/Dopus412GPL.html>

Download : <http://www.dopus.com/pub/dopus/dopus412-gpl.lha>

1.44 [notizieamiga] Notizie ludiche (28 Gennaio 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 28/01/2000

Titolo : Phantasmagoria

La Alive Mediasoft annuncia di voler effettuare il porting su Amiga di Phantasmagoria

Fonte : <http://www.innotts.co.uk/alive-mediasoft/#>

1.45 [notizieamiga] Notizie ludiche (29 gennaio 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 29/01/2000

Titolo : Freespace & Heretic II

Sul CD di Amiga Active di Febbraio 2000, sono presenti due filmati dimostrativi dei giochi Freespace e Heretic II in formato AVI

Fonte : <http://www.amigactive.com/#>

1.46 [notizieamiga] Notizie lampo e link utili

Aggiornamenti software:

Amiga Apache v1.3.11 - Server HTTP

<http://www.stud.uni-karlsruhe.de/~uck4/AmigaApache/webpage/download.shtml>

StrICQ v 0.1710 (01/25/00) - Client ICQ

<http://stricq.owlnet.net/STRICQ.lha>

<http://stricq.owlnet.net/History.txt>

AmiGenerator v1.11 (000128) - Emulatore MegaDrive/Genesis per PPC

<ftp://ftp.amidog.com/pub/emu/AmiGenerator111.lha>

1.47 [notizieamiga] Notizie ludiche (30 Gennaio 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 30/01/2000

Titolo : Cinemaware

E' possibile visitare su internet il sito della Cinemaware, sono disponibili notizie, immagini e copertine di tutti i giochi di questa mitica software house, che a quanto pare è intenzionata a riprendere le attività videoludiche.

Si ringrazia Luca Diana per la segnalazione della notizia

Fonte :#<http://www.cinemaware.com>#

1.48 [notizieamiga] Notizie ludiche (30 Gennaio 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 30/01/2000

Titolo : Icone per 3.5

Gameicons.info è un sito con bellissime icone per il sistema Amiga 3.5.

Le icone sono divisi in base ai diversi generi dei videogiochi

Fonte :#<http://www.amigagames.com/gameicons.info/>#

1.49 [notizieamiga] Notizie ludiche (31 Gennaio 2000)

Servizio Notizie di Amiga Group Italia:

Genere : Annuncio Data : 31/01/2000

Titolo : PowerBall

I Darkage Software annunciano la disponibilità della demo di PowerBall

Fonte : #<http://www.idealialia.net/darkage#>

Download: #http://www.idealialia.net/darkage/powerb_download.html#
